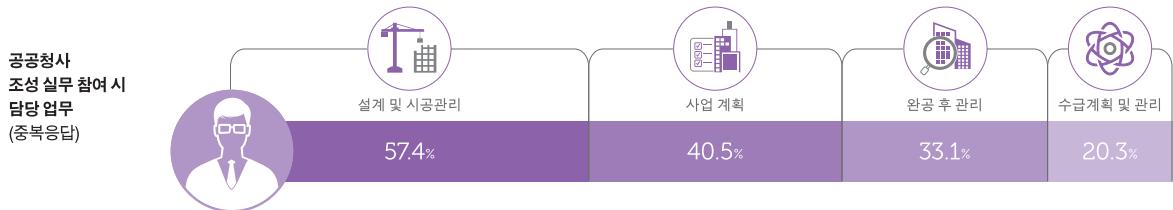


# 공공청사 계획·조성 시 가장 중요하게 생각하는 것은?

이 조사는 공공청사 계획기준 현황과 문제점을 파악하여 이를 합리적으로 개선하고자 실시되었으며, 공공청사 업무 담당 공무원 200명을 대상으로 온·오프라인 설문조사를 수행하였다.

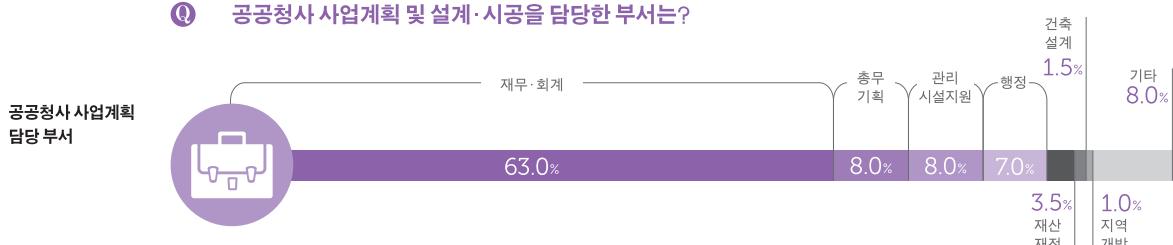
## Q 공공청사 조성 업무에 참여한 공무원의 세부 담당 업무는?



## A 주로 '설계'와 '시공관리' 업무

응답 공무원의 74%가 공공청사 계획 및 조성 업무에 직·간접적으로 참여했다. 공공청사 조성 실무에 참여한 경우, 담당한 업무는 '청사 설계 및 시공관리'(57.4%)가 가장 많았고, '청사 사업계획'(40.5%), '청사 완공 후 관리업무'(33.1%), '청사 수급계획 및 관리업무'(20.3%) 순으로 나타났다.

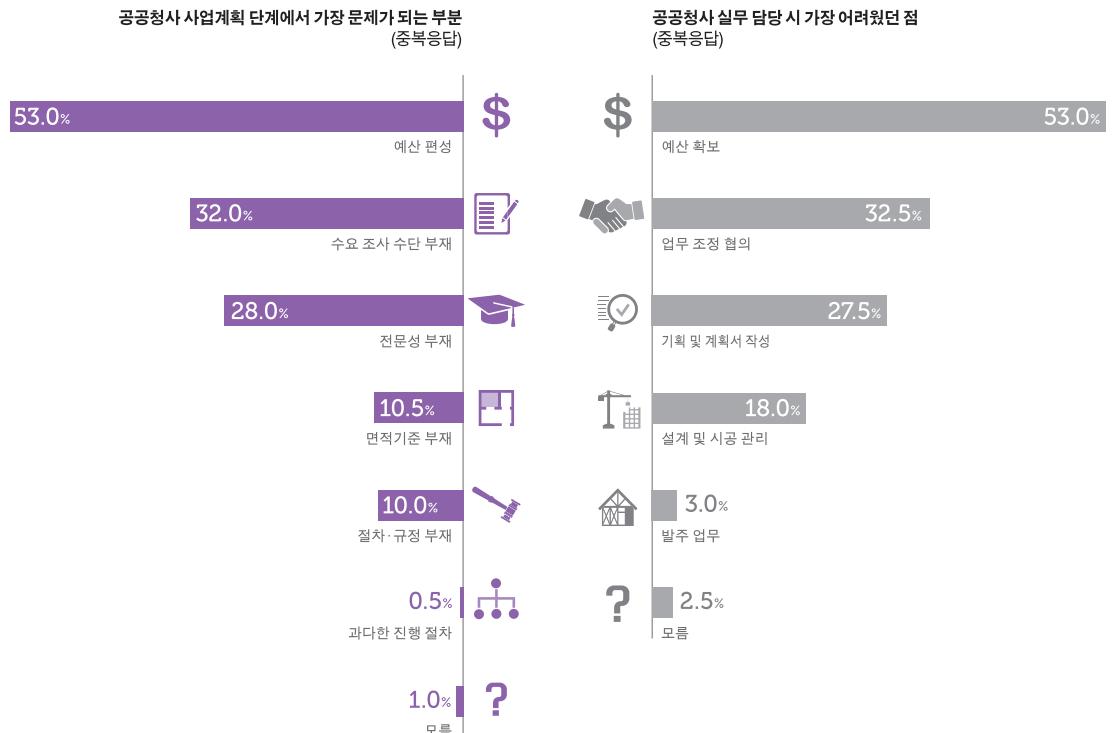
## Q 공공청사 사업계획 및 설계·시공을 담당한 부서는?



## A 주로 '재무·회계' 부서가 담당

공공청사 사업계획 담당 부서로는 '재무·회계'(63%) 부서가 가장 많았고, '총무·기획'(8%)과 '청사관리·시설지원'(8%), '행정'(7%) 부서 순으로 나타났다. 또한 청사 발주와 설계 및 시공관리도 '재무·회계'(53.5%) 부서가 주로 담당하였다. 타 공공건축물의 경우 사업계획은 담당 부서에서 작성하고 발주·설계와 시공관리는 건축담당 부서에서, 유지 및 관리는 다시 해당 부서에서 책임지는 것과는 차이가 있는 것으로 보인다.

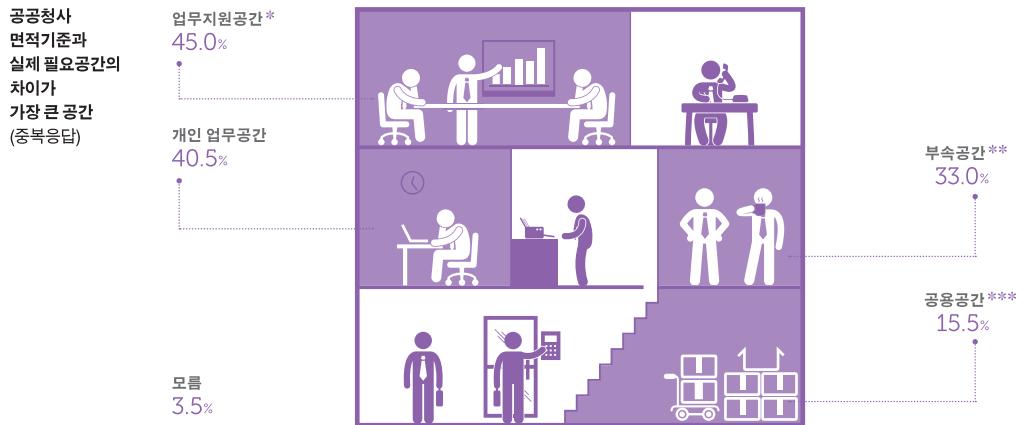
## Q 공공청사의 조성 시 가장 어려운 부분은?



## A 예산 마련과 주체 간 협의

공공청사 사업계획 단계에서 가장 문제가 되는 부분으로는 '예산 편성의 어려움'(53%)을 꼽았고, '수요조사 수단 부재'(32%), '사업에 대한 이해부족 및 전문성 부재'(28%) 순으로 나타났다. 수요파악이 정확하게 이루어지지 못하는 이유로는 '수요파악에 대한 중요성 인식 부재'라는 의견이 가장 많았다. 청사 조성과 관련한 실무 전반을 수행할 때 가장 어려웠던 점은 사업계획 단계와 마찬가지로 '예산 확보'(53%)가 가장 높았으며, '관련부서 및 기관과의 업무조정 및 협의'(32.5%), '사업기획 및 사업 계획서 작성'(27.5%)이 뒤를 이었다.

## ① 청사 면적기준의 문제점은?



## A 실제 수요를 반영하는 데 한계가 있고, 특히 업무지원공간의 면적기준과 실제 수요의 차이가 큼

청사 면적기준이 '적절하다'(19%)는 응답에 비해 '적절하지 못하다'(46%)는 부정적인 응답이 더 많았다. 면적기준과 실제 필요공간의 차이가 가장 큰 공간으로는 '업무지원공간' (45%)이 가장 높았으며, '1인당 개인 업무공간'(40.5%), '부속공간' (33%) 순이었다. 특히 업무에 참여하지 않은 공무원에 비해 참여한 공무원의 경우 '업무지원공간'과 '공용공간'의 면적기준과 실제 필요면적의 차이가 크다는 의견이 많았다.

\* 회의실, 문서보관실 등

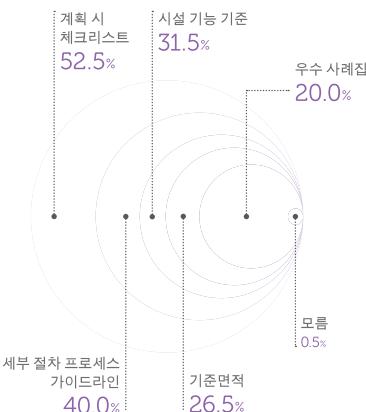
\*\* 직원 복지공간 등

\*\*\* 계단, 창고, 화장실 등

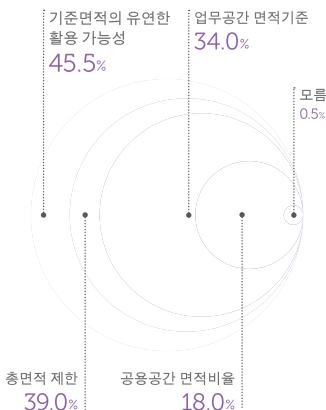
공공청사의  
합리적  
조성을 위한  
개선점  
(중복응답)



공공청사  
계획에 있어  
가장  
필요한 기준  
(중복응답)



현재 청사  
면적기준 중  
개선되어야 할  
부분  
(중복응답)



## Q 공공청사 계획단계에서 개선되어야 할 점은?

### A 합리적인 계획기준과 체크리스트와 같은 참고 기준 마련

가장 시급한 개선점으로 ‘합리적인 면적기준 및 예산 책정 기준의 마련’(71%)으로 조사되었다. 공공청사 계획에 있어 가장 필요한 기준으로는 ‘계획 시 고려 해야 하는 사항에 대한 체크리스트’(52.5%)가 가장 높게 나타났으며, ‘프로세스 가이드라인’(40.0%), ‘소요기능을 예측할 수 있는 시설 기능 기준’(31.5%)을 들었다. 현재 청사 면적기준 중 가장 시급하게 개선되어야 할 부분으로는 ‘기관 특수성에 따른 기준면적의 유연한 활용 가능성’(45.5%)이 가장 높았으며, ‘청사의 총면적 제한’(39%), ‘업무공간 면적기준’(34.0%) 순으로 조사되었다.